### APLIKACJA WEB KANBAN ###

FUNKCJONALNOŚCI

APLIKACJA MUSI MIEĆ:

1. BAZA DANYCH

Co powinno być w bazie danych (DB):

-użytkownicy(id, email, password, nickname?(optional))

-tablice kanbanowe(id, tablica tasków)

-zespoły użytkowników (id zespołu, tablice użytkowników, taski w tablicach)

-task(ma 0 lub wiele osób które się nim zajmują dla wizualizacji tego kto co robi)

1. ZESPOŁY:

-możliwość tworzenie zespołów (podając maile np.)

1. TABLICE:

możliwość tworzenia tablic przez użytkowników (wybierz nazwe tablicy, wybierz zespół do tej tablicy lub stwórz tablicę tylko tworzącego, limit WiP)

uwzględniać założone limity praw w toku dla danej tablicy (WiP)

1. TASKI:

-możliwość dodawania tasków przez administratora do tablicy kanbanowej

-task powinien być modyfikowalny

-taski mają krótkie opisy wyświetlane na miniaturce.

-po kliknięciu możliwe jest przeczytanie większego opisu taska.

-task może mieć termin.

-task może mieć liste zadań do zrobienia.

-taski przeciągać może każdy członek zespołu

1. Inne

umożliwiać efektywną współpracę zespołu w czasie rzeczywistym (wykorzystanie websocket-ów)

POWINNA MIEĆ:

1. TABLICA:

zakładka ustawień tablicy, a w niej takie możliwości:

-zmiana zespołu,

-dodawanie członków do tablicy/zespołu

-usuwanie członków tablicy

-ustawienia tablicy- prywatna/publiczna tablica (stworzyć logikę takiego podziału)

1. ZESPÓŁ:

zakładka ustawień zespołu, a w niej takie możliwości:

-dodawanie osób do zespołu

-usuwanie osób z zespołu

-coś o tablicach zespołu

1. Ponadto wskazane jest rozważenie realizacji narzędzi automatycznej analizy procesu wytwarzania oprogramowania m.in. w postaci skumulowanego wykresu przepływu oraz linii trendu dla tempa przybywania i liczby elementów w systemie.

MOŻE:

1. TASK:

taski mogą mieć etykiety mówiące o ważności danego zadania

1. ZESPÓŁ:

zmiana zespołu (dla danej tablicy np.)

usuwanie członków zespołu

1. TABLICA:

ustawienia tablicy- prywatna/publiczna tablica (stworzyć logikę takiego podziału)

administrator tablicy może zmienić jej zespół